

Universidad Nacional de La Plata
Facultad de Informática

Concepción y Desarrollo de Software Sensible al Contexto

Dra. Silvia Gordillo
Dr. Gustavo Rossi Facultad de Informática - UNLP
Fecha: Septiembre de 2008

Objetivo resumido: El objetivo de este curso es presentar a los asistentes la problemática del desarrollo de software "context-aware". En particular se pretende discutir cuales son los aspectos más importantes acerca de representación, modelización y utilización de información contextual. Se pretende discutir las áreas de aplicación más importantes y ejemplificar con enfoques, métodos y sistemas existentes.

Programa Parte I Context-aware software □□ Definición □□ Estado del arte en context-aware computing □□ Dominios específicos que utilizan contextos (LBS, ubiquitous computing, mobile computing) □□ Conceptos relacionados: □□ Representación e intercambio de contextos □□ Extracción e inferencia a partir de contextos □□ Presentación de información contextualizada □□ Contextos compartidos □□ Ejemplos de sistemas existentes □□ Presentación de escenarios □□ Análisis de aspectos de Ingeniería de Software. Enfoques existentes □□ Contextos y adaptabilidad Parte II Location-based services □□ Definición.

Taxonomía

□ Enfoques existentes □□ Conceptos asociados: posición, tiempo, movimiento □□ Presentación de escenarios □□ Tipos de posicionamiento □□ Datos espaciales: modelos lógicos, sistemas de referencia Parte III Patrones de diseño □□ Patrones para software context-aware □□ Taxonomía de patrones □□ Ejemplos Enfoques Orientados a Objetos Ingeniería de Software Orientada a Contextos.

Consultas:

Prosecretaría de Posgrado de la UNLP
Tel: 54-221-4236309
Mail: posgradounlp@presi.unlp.edu.ar
Pagina Web de la Facultad: www.info.unlp.edu.ar