

OLIMPIADAS UNIVERSITARIAS 2008
“a 90 años de la Reforma Universitaria”



Reglamento de Torneos

RUGBY Modalidad: “Seven-A-Side”

1- DE LA CONSTITUCIÓN DE LOS EQUIPOS

Cada equipo estará constituido por 12 (doce) jugadores inscriptos en la lista de buena fe. Planilla de inscripción que no podrá ser modificada durante cada una de las instancias de desarrollo del evento. En referencia a los períodos clasificatorios y finales.

2- DE LA DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos tendrán una duración de 14 (catorce) minutos divididos en dos tiempos de 7 (siete) minutos cada uno con un entretiempo de dos (dos) minutos. Si finalizado el período de juego el score resulta igualado, se procederá a disputar tiempos extras de 5 (cinco) minutos hasta que se establezca la desigualdad. Los jugadores deberán presentarse a la mesa de fiscalización con: libreta de estudiante o certificado de alumno regular con foto actualizada y Documento Nacional de Identidad.

3- DE LA PLANILLA DE JUEGO Y LOS CAMBIOS

Cada equipo podrá realizar hasta dos sustituciones en el entretiempo, argumentando razones tácticas. Los jugadores salientes no podrán reingresar al campo de juego en ese partido. En lo que respecta a los cambios por lesiones serán como máximo 3 (tres). El jugador reemplazado no podrá volver a jugar en esa jornada.

4- DEL REGLAMENTO DE JUEGO Y PENALIZACIONES

Los encuentros serán dirigidos según lo establecido por el reglamento de rugby de la U.A.R. con la inclusión de las modificaciones existentes para los partidos de Seven – A - Side. En especial el número de tres en el scrum. Los equipos que queden en un partido con menos de 5 (cinco) jugadores perderán los puntos en juego.

Cualquier aspecto no contemplado en este reglamento será resuelto por la organización del evento.

Comisión técnica